

베스트텍 3D 실감형 콘텐츠 활용 수업지도안

교과	체육	콘텐츠명	축구 시뮬레이션
학습 주제	축구 기술별 훈련과 움직임 체험		
대상	전학년	수업 시간	40분
수업 형태	실감형 콘텐츠 활용 체험 기반 학습		

1. 학습 목표

- 축구의 기초 기술(달리기, 드리블, 테클, 다이빙, 잡기)을 이해하고 체험할 수 있다.
- 패스하기와 패스 받기의 원리와 방법을 3D 시뮬레이션으로 학습할 수 있다.
- 인사이드 킥과 아웃사이드 킥의 차이점을 관찰하고 이해할 수 있다.
- 다양한 슈팅 기법(스트레이트 슈트, 헤더슈트, 감아차기)을 시뮬레이션으로 체험할 수 있다.

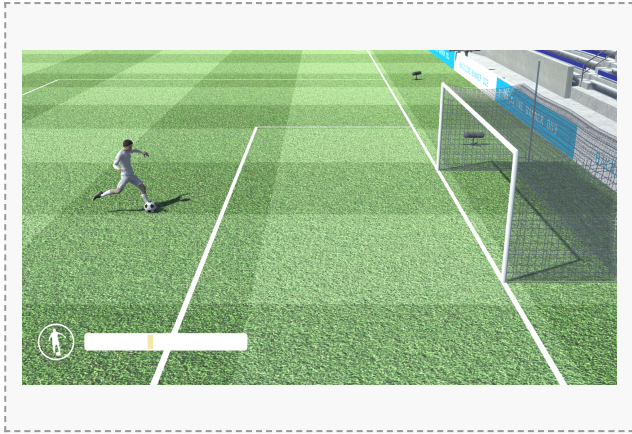
2. 수업 준비물

교사 준비물	<ul style="list-style-type: none"> • 베스트텍 에듀스페이스 플랫폼, zSpace 장비 • 교실용 스크린, 스타일러스 펜 • 축구 기술 설명 자료
학생 준비물	필기구, 노트
플랫폼	베스트텍 에듀스페이스(EduSpace)



3. 단계별 수업 활동

시간	단계	교수·학습 활동	3D 콘텐츠 활용 방법
5분	도입	<p>▣ 축구에 대한 관심도 조사</p> <ul style="list-style-type: none"> • 축구 경험과 좋아하는 축구 기술 • 축구 선수들의 다양한 기술 소개 • 축구 기술별 특징과 중요성 <p>▣ 학습목표 제시</p> <ul style="list-style-type: none"> • 축구 기초 기술 체험하기 • 패스와 킥 동작 관찰하기 • 다양한 슈팅 방법 익히기 • zSpace 장비 사용법 및 안전 수칙 설명 	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀스페이스 '축구 시뮬레이션' 접속 • zSpace 장비 준비 및 점검 • 시뮬레이션 메인 화면 시연 • 축구 훈련 프로그램 개요 설명
20분	전개	<p>▣ 기초 훈련 체험</p> <ul style="list-style-type: none"> • 달리기: 축구 선수의 달리기 자세 • 드리블: 공을 다루는 기본 기술 • 테클: 상대방으로부터 공 빼앗기 • 다이빙과 잡기: 골키퍼 기본 동작 <p>▣ 패스 기술 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> • 패스하기: 정확한 패스 방법 • 패스 받기: 공을 받는 자세와 방법 • 패스의 방향과 힘 조절 <div data-bbox="448 1200 1082 1630" style="border: 1px dashed gray; padding: 10px; margin: 10px 0;"> </div> <p>▣ 킥 기술 체험</p> <ul style="list-style-type: none"> • 인사이드 킥: 발 안쪽으로 차기 • 아웃사이드 킥: 발 바깥쪽으로 차기 • 킥의 정확성과 힘 조절 <p>▣ 슈팅 기법 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> • 스트레이트 슈트: 직선으로 차는 슈트 • 헤더슈트: 머리로 하는 슈트 • 감아차기: 회전을 주는 슈트 • 골대 방향과 슈트의 각도 	<ul style="list-style-type: none"> • 3D 축구 선수 동작 관찰 • 실시간 기술 시뮬레이션 • 각 기술별 3D 애니메이션 • 공의 궤적과 움직임 관찰 • 골키퍼 동작 3D 체험 • 스타일러스 펜으로 시뮬레이션 조작 • 다양한 각도에서 기술 관찰

시간	단계	교수·학습 활동	3D 콘텐츠 활용 방법
10분	정리	<p>▣ 축구 기술 정리</p> <ul style="list-style-type: none"> • 기초 훈련의 중요성 • 패스와 킥의 차이점 • 효과적인 슈팅 방법 • 축구에서 각 기술의 역할 	<ul style="list-style-type: none"> • 종합 훈련 3D 시뮬레이션 • 기술별 3D 모델 비교 관찰 • 축구 경기 상황 3D 재현 • 3D 콘텐츠 종료 준비
5분	평가	<p>▣ 시뮬레이션 체험 소감</p> <ul style="list-style-type: none"> • 가장 인상 깊었던 축구 기술 • 3D로 본 축구 동작의 느낌 • 축구에 대한 관심 변화 <p>▣ 축구 기술 이해도 확인</p> <ul style="list-style-type: none"> • 기초 훈련의 종류와 방법 • 패스와 킥의 구분 • 다양한 슈팅 기법의 특징 	<ul style="list-style-type: none"> • 체험 결과 화면으로 복습 • 학생 발표 시 해당 기술 표시 • 특수 안경 정리 및 보관 • zSpace 장비 정리

4. 3D 실감형 콘텐츠 세부 활용 계획

사용 플랫폼	베스트텍 에듀스페이스(EduSpace) - 축구 시뮬레이션 콘텐츠
주요 기능 활용	<ul style="list-style-type: none"> • 기초 훈련 동작의 3D 시각화로 정확한 자세 학습 • 패스와 킥 기술의 3D 애니메이션으로 동작 원리 이해 • 다양한 슈팅 기법의 공 궤적과 움직임 관찰 • 종합 연습을 통한 축구 기술의 통합적 이해
상호작용 방법	<ul style="list-style-type: none"> • 교사: 스타일러스 펜으로 시뮬레이션 조작 시연 및 기술 설명 • 학생: 특수 안경 착용하여 축구 기술 3D 체험 • 전체: 스크린을 통한 공유 학습 및 기술 토론

5. 평가 계획

평가 영역	평가 내용	평가 방법
지식·이해	<ul style="list-style-type: none"> • 축구 기초 기술의 종류와 방법 • 패스하기와 패스 받기의 원리 • 인사이드 킥과 아웃사이드 킥의 차이 • 다양한 슈팅 기법의 특징 	<ul style="list-style-type: none"> • 구술 평가 • 시뮬레이션 체험 소감 발표 • 기술별 특징 설명 • 축구 기술 이해도 확인
과정·기능	<ul style="list-style-type: none"> • 3D 시뮬레이션 조작 능력 • 축구 기술 동작 관찰력 • 체험 활동 적극성 • 스포츠 과학적 사고력 	<ul style="list-style-type: none"> • 체험 참여도 관찰 • 기술 이해 정도 • 발표 및 토론 참여 • 3D 콘텐츠 활용 능력

6. 수업 운영상 유의점

<p>▣ 학습 효과 극대화 방안</p> <ul style="list-style-type: none"> • 체험 기반 학습으로 축구 기술에 대한 흥미와 동기 유발 • 3D 시뮬레이션을 통한 실감나는 축구 기술 학습 • 기술별 단계적 체험을 통한 축구 이해도 향상 <p>▣ 기술 활용 시 주의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> • zSpace 특수 안경 착용 전 시력 상태 확인 • 3D 시뮬레이션 시청 시 어지럼증 호소 시 즉시 중단 • 시뮬레이션 조작으로 인한 과도한 흥분 상태 관리 • 장시간 3D 화면 시청으로 인한 눈의 피로 방지 <p>▣ 체험 학습 지도 중점</p> <ul style="list-style-type: none"> • 시뮬레이션을 통한 체육 기술 습득에 중점 • 축구 기술의 과학적 원리와 동작 이해 • 협력적 시뮬레이션 체험을 통한 소통 능력 향상 • 스포츠에 대한 지속적 관심과 참여 의욕 자극
--